*Nhóm 2 – Đề tài game AngryBirds*

**TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SET UP BUILDSCRIPT**

Các bước thiết lập Ant tự động build cho Đồ án xây dựng phần mềm:

1. Giai nan tap tin .zip thư viện ant ra thư mục.
2. Thêm thu vừa giải nén vào Enviroment Variable với tên là ANT\_HOME
3. Thêm đường dẫn đến thư mục bin trong thư mục vừa giải nén vào PATH trong Enviroment Variable.
4. Thêm đường dẫn thư mục SDK android vào Enviroment Variable với tên ANDROID\_HOME.
5. Copy file build.xml vào thư mục gốc của project game.
6. Add thư viện android-ant vào libs project.
7. Vào cmd chuyển đến thư mục gốc project game và thực thi lệnh ant -v